

I. Les outils de dessin vectoriel.

Star Office ou Open Office

Extrait du Guide « Le dessin vectoriel » de Roland PICARD,
conseiller pédagogique TICE – Inspection académique du Finistère

Les fichiers

1. Créer

Fichier → Nouveau → Dessin

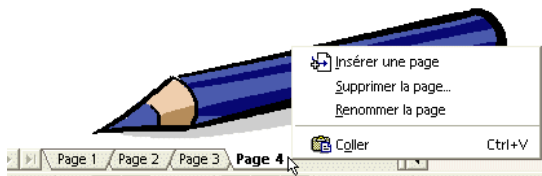
Une page au format A4 est créée.

Pour modifier le format de page : Format → Page

Un fichier peut contenir plusieurs pages.

Pour insérer une nouvelle page : Insérer → Page

Chaque page est représentée par un onglet en bas d'écran.



Un clic avec le bouton droit de la souris sur un onglet ouvre un menu contextuel qui permet d'insérer une nouvelle page, de supprimer ou de renommer une page.

De la même manière, on peut dupliquer une page : Insérer → Dupliquer la page

2. Enregistrer

Fichier → Enregistrer

Il est préférable d'enregistrer d'abord son fichier au format de type Star Office ou Open Office pour ne pas risquer de perdre certains paramètres.

3. Exporter

Fichier → Exporter

Cette fonction permet d'exporter ses dessins vers d'autres formats de fichiers, soit vectoriels (EPS, WMF par exemple) ou matriciels (GIF, JPEG,...)

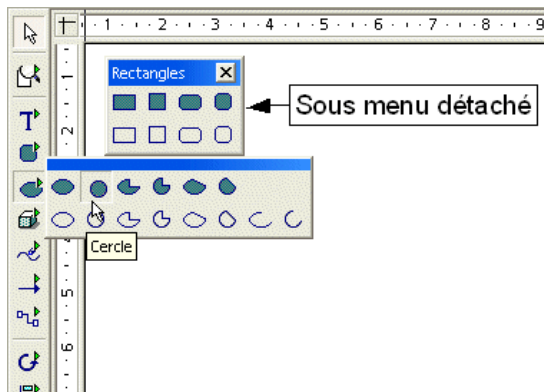
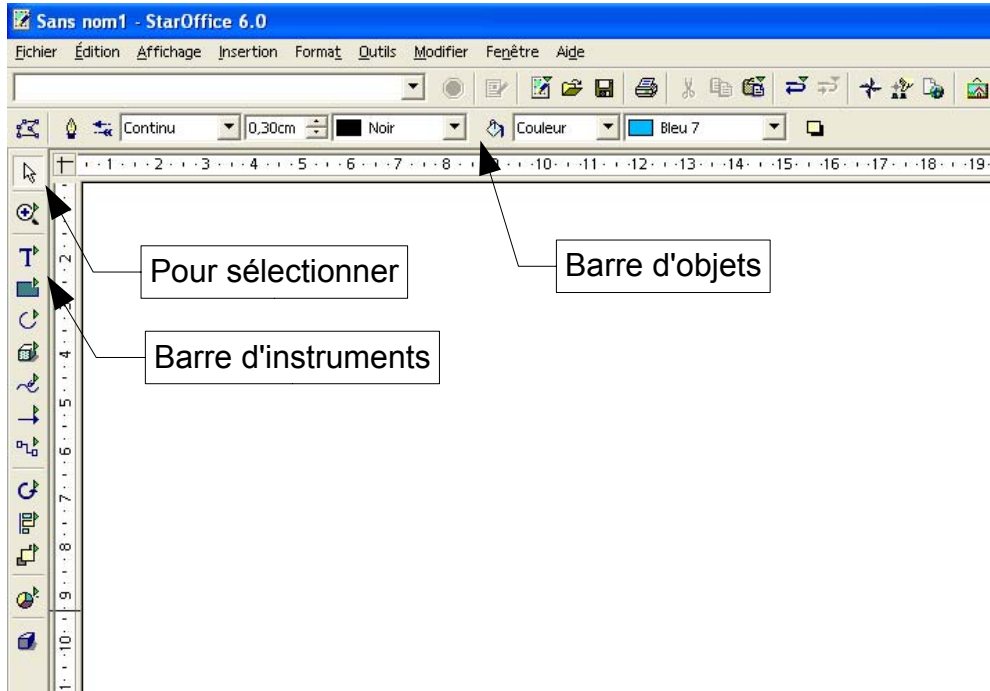
Suivant les cas, des options seront à préciser : compression JPEG, transparence GIF, ...)

Exportation pour le Web.

Cette fonction permet de créer autant de pages web au format html qu'il y a de pages (onglets) dans le fichier dessin. Chacune de ces pages web comporte le ou les dessins des pages correspondantes du fichier dessin. StarOffice ou OpenOffice créent automatiquement une ligne de navigation pour passer d'une page web à l'autre.

De plus, il est possible de paramétrer un changement automatique de pages dans les options demandées par le logiciel lors de la création des pages web. Celles-ci s'afficheront en boucle ou non : voilà une solution simple pour faire un diaporama sur le web.

Les barres d'icônes



Sur la gauche de l'écran la barre d'instruments propose toute une palette d'outils pour dessiner.

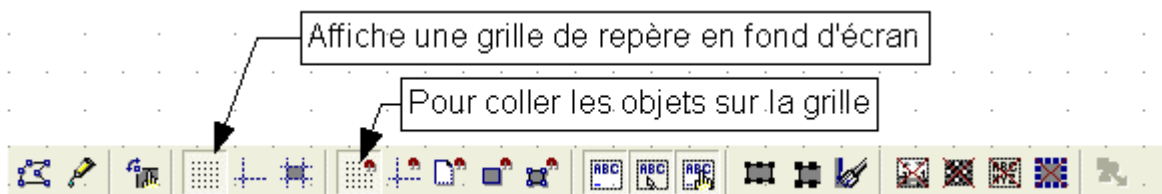
Les icônes marquées par un petit triangle jaune affiche un sous menu détachable. Pour afficher le sous menu, garder le bouton gauche de la souris appuyé un petit moment. Pour détacher le sous menu qui devient alors un palette flottante, pointer le bandeau bleu et faire glisser le sous menu.

Quelques fonctions de dessin : maison pas à pas.

1. Utiliser une grille pour mieux se repérer

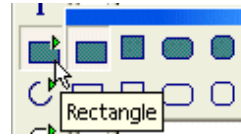
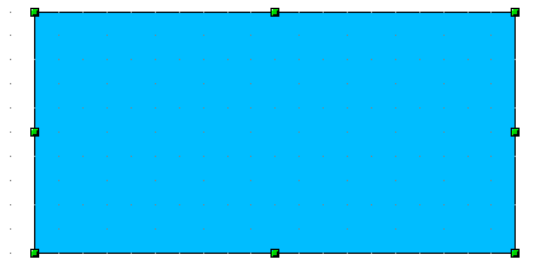
Affichage → Barre d'outils → Barre d'options

La barre d'options apparaît en bas de l'écran.



Ainsi, les objets seront capturés et se colleront aux repères des points.

2. Tracer un carré ou un rectangle : la façade




Choisir l'outil rectangle, placer le pointeur de la souris (une croix) à un des sommets du rectangle,

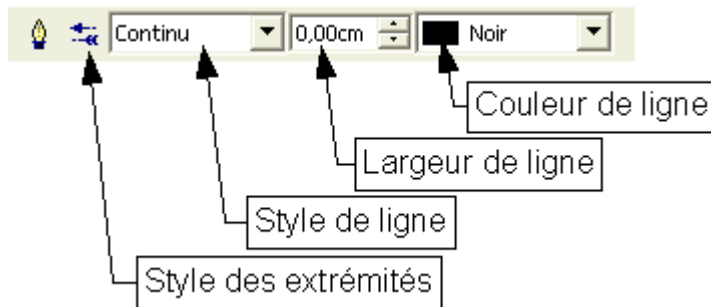
garder le bouton gauche de la souris enfoncé, déplacer le pointeur en diagonale. Ajuster en tirant sur les point d'appui. En gardant la touche majuscule enfoncée et en tirant sur les points d'angles, on conservera les proportions.

3. Paramètre de la ligne

Sélectionner l'objet dont on veut définir les lignes en cliquant dessus..

Cliquer sur le bouton  pour avoir accès au styles de ligne et de leurs extrémités.

Certaines options sont accessibles par les boutons voisins.



4. Remplissage

Sélectionner l'objet à remplir.

Cliquer sur le bouton  pour avoir accès au styles de remplissage.

Certaines options sont accessibles par les boutons voisins.



5. Tracer un polygone (45°) : le toit.

Dans ce type de tracé les angles sont automatiquement construits sur des multiples de 45°.

Ce tracé est facilité par la grille de points.